Rammeforståelse for mellemtrinnet:

Viden og færdigheder
(At ville noget)

Kompetencer
(At kunne noget)

Udviklingsområde 5
Stærke digitale kompetencer

Udviklingsområde 1
Fokus på kulturelle og kropslige udtryksformer

Fælles aktiviteter:

4. årg. **Undervisningsforløb (konceptform)**
Kodning
Idrætsaktiviteter på tværs

5. årg. **Internationalt projekt/kulturudveksling**
Kodning - eller LAB-projekt
Idrætsaktiviteter på tværs

6. årg. **Ballerup Mesterskab i Oplæsning**
Edison – innovationsprojekt
Idrætsaktiviteter på tværs

Udviklingsområde 4
Demokrati, fællesskab og trivsel

Udviklingsområde 2
Stærk natur- og humanistisk faglighed

Intrapersonel
(At være nogen/at forstå sig selv)

Interpersonel
(At ville nogen/at forstå den anden)

Udviklingsområde 3
Arbejde problemløsende

Maj 2018