

Beretning om sidste års aktiviteter for:

Coding Pirates Ballerup
Ballerup Bibliotek
Banegårdspladsen 1
2750 Ballerup

Medlemmer og frivillige:

Vi er fordelt over 2 sæsoner, en forårssæson og en efterårssæson.

Forår 2018: 30 børn tilmeldte

Efterår 2018: 29 børn tilmeldte

Vi var ca. 15 frivillige der deltog i de ugentlige aktiviteter.

Generalforsamling og Bestyrelsesmøder:

Vi afholdt generalforsamling d. 16. marts 2018. Dette foregik i Tapeten Ballerup, hvor vi havde lånt et lokale.

Vi har afholdt 4 bestyrelsesmøder i løbet af 2019.

Årets aktiviteter:**Ugentlige møder:**

Vi har haft følgende emner: Robotter (Lego), Elektronik (MicroBit og Raspberry Pi), Kodning (Scratch & HTML Tinkercad og 3D print. Temaet for forårets sæson var robotter, mens sæsonen for efteråret var projekt Ballerup 2029, med stor fernisering på Ballerup Bibliotek lørdag d. 8. december 18., Børnene har selv været med til at vælge hvad de gerne vil undervises i.

Hackathon:

Vi har afholdt en robotdag d. 5. april 18, som foregik på Ballerup Bibliotek. På dagen var det muligt at bygge sin egen robot i Lego Mindstorm, bygge en robotlabyrint samt programmere Ballerup Biblioteks robot. Formålet med dagen var at forberede børnene til at kunne deltage i Coding Pirates robotturnering, som blev afholdt i Nordborg på Als d. 21. april 18.

Robot turnering:

Vi var ca 15 børn og voksne afsted til robot turnering hos Danfoss Univers i Sønderborg. Det var afslutningen på en robot aktivitet vi havde kørt i foråret, hvor børnene skulle bygge en robot der så skulle kæmpe mod robotter fra andre Coding Pirates afdelinger på tværs af landet.

Ballerup 2029 Kickoff:

D. 8. september 18 afholdte vi kickoff for alle piratmedlemmer til projekt Ballerup 2029. På dagen blev piraterne klædt på til at arbejde med scrum, for på denne måde at have en struktureret tilgang til at arbejde med it projekter. Resten af dagen blev brugt til at brainstorme med ideer, opmåle området omkring Ballerup bibliotek samt efterfølgende deltage i droneoptagelser af området.

Game Jam:

Vi havde en del børn og frivillige der deltog i Coding Pirates Danmark's store Game Jam, der er et event, hvor børnene har 24 timer til at kode et spil med et fast emne. Børnene er inddelt i små hold på tværs af afdelinger og alder.