



Forslag til nedbringelse af budget 2019

Der udfyldes et dokument for hvert spareforslag

Indsendt af

Formandskabet for distriktsbestyrelsen, Distrikt Skovlunde 0-5 år

Dit/jeres forslag

Nedlæggelse af distriktsstrukturen indenfor 0-5 års området og deraf følgende nedlæggelse af distriktsleder-rollen samt distriktsbestyrelser for i stedet at vende tilbage til den gamle model med selvstyrende børnehuse.

Uddybende beskrivelse af forslaget

Børne- og Skoleudvalget er blevet bedt om at bidrage til Ballerup Kommunes sparekatalog for 2019-budgettet med helt op til 15 mio. kroner jvf offentlige udmeldinger på bl.a. sociale medier. Det kalder på, at enhver sten vendes, og at hensynet til forslag der i mindst muligt omfang rammer børn og pædagoger vejer tungest.

En nedlæggelse af distriktsstrukturen på 0-5 års området, distriktsledelsen og distriktsbestyrelserne vil som den eneste mulige besparelse have en negligérbar negativ effekt - tæt på 0% - på børn såvel som pædagoger og bør derfor forfølges og umiddelbart gennemføres. Alternativet er værre: Normeringerne er i forvejen spændt til bristepunktet, der er minimale midler til daglig drift (bleer, farver m.m.), og der er ingen bygninger at sælge.

Vi må konstatere at efter små to år med den nye struktur, har vi endnu ikke kunnet spore værdi af den. Det er muligt, at den har værdi opadtil i forvaltningen, men generelt er vores indtryk, at strukturen er en luksus, som Ballerup Kommune p.t. ikke har råd til, hvorfor den bør spares væk. Investering i overflødig ledelse bør i sparetider ALDRIG gå forud for investering i kerneopgaven .

Økonomi

Forslaget anslås at kunne medføre en besparelse på min. 3-4 mio. kr. per år i sparede lederlønninger og deraf afledte omkostninger eller ca. 20-25% af Børne- og Skoleudvalgets mulige sparemål.

Dit/jeres forslag offentliggøres på Ballerup Kommunes hjemmeside
(dog ikke kontaktperson og e-mail).

Alle forslag udsendes til Kommunalbestyrelsens medlemmer.

Skemaet sendes til okonomi@balk.dk senest onsdag den 28. februar 2018